

Jogo da Forca em C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>

void boneco(int erros);

char palavra[20];
char palavranova[20];

int cont;
char letra;
int chances;
int acertou;
int ganhou=0;
int erros;
int tamanhoPalavra;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");

    printf("..... Jogador 1 .....: \n");
    printf("Digite a palavra chave: ");
    scanf("%s", &palavra);

    system("cls");

    //strcpy(palavra, "microfone");
    tamanhoPalavra = strlen(palavra);

    erros = 0;
    chances = 1;

    //limpando o vetor
    for (cont = 0; cont < tamanhoPalavra; cont++)
    {
        palavranova[cont] = '-';
    }

    while (chances < (tamanhoPalavra + 6))
    {
        ganhou = 1;
        acertou = 0;

        //monta o boneco
        boneco(erros);

        //imprime a nova palavra
        for (cont = 0; cont < tamanhoPalavra; cont++)
        {
            printf("%c", palavranova[cont]);
        }
        printf("\n");

        //Entrada de dados
        printf("Digite a letra: ");
        scanf("%s", &letra);
        system("cls");

        //Verifica se acertou
        for (cont = 0; cont < tamanhoPalavra; cont++)
        {
            if (palavra[cont] == letra )
            {
                acertou = 1;
                palavranova[cont] = letra;
            }
        }

        if (acertou == 0)
        {
            erros = erros + 1;
        }

        //verifica se ganhou o jogo
```



```
printf(" |\n");  
printf(" |\n");  
printf("=====\n");  
break;
```

case 5:

```
printf(" +--+ \n");  
printf(" | |\n");  
printf(" 0 |\n");  
printf("/|\ |\n");  
printf("/ |\n");  
printf(" |\n");  
printf("=====\n");  
break;
```

case 6:

```
printf(" +--+ \n");  
printf(" | |\n");  
printf(" 0 |\n");  
printf("/|\ |\n");  
printf("/\ |\n");  
printf(" |\n");  
printf("=====\n");
```

}

}