

Portugol	Python
<pre> algoritmo "Forca" // Função : Jogo da Forca // Autor : Guilherme Fernandes // Data : 15/06/2020 // Seção de Declarações procedimento boneco(erros: inteiro) inicio //montando o boneco escolha (erros) caso 0 escreval("+---+") escreval(" ") escreval(" ") escreval(" ") escreval(" ") escreval(" ") escreval("=====") caso 1 escreval("+---+") escreval(" ") escreval("0 ") escreval(" ") escreval(" ") escreval(" ") escreval("=====") caso 2 escreval("+---+") escreval(" ") escreval("0 ") escreval("/ ") escreval(" ") escreval(" ") escreval("=====") caso 3 escreval(" +---+") escreval(" ") escreval(" 0 ") escreval("/ ") escreval(" ") escreval(" ") escreval("=====") caso 4 escreval(" +---+") escreval(" ") escreval(" 0 ") escreval("/ \ ") escreval(" ") escreval(" ") escreval("=====") caso 5 escreval(" +---+") escreval(" ") escreval(" 0 ") escreval("/ \ ") </pre>	<pre> ''' Função : Jogo da Forca Autor : Guilherme Fernandes Data : 15/06/2020''' def boneco(erros): #montando o boneco if (erros == 0): print("+---+") print(" ") print(" ") print(" ") print(" ") print("=====") elif (erros == 1): print("+---+") print(" ") print("0 ") print(" ") print(" ") print(" ") print("=====") elif (erros == 2): print("+---+") print(" ") print("0 ") print("/ ") print(" ") print(" ") print("=====") elif (erros == 3): print(" +---+") print(" ") print(" 0 ") print("/ ") print(" ") print(" ") print("=====") elif (erros == 4): print(" +---+") print(" ") print(" 0 ") print("/ \ ") print(" ") print(" ") print("=====") elif (erros == 5): print(" +---+") print(" ") print(" 0 ") print("/ \ ") print("/ ") print(" ") </pre>

```

escreval("/ |")
escreval(" |")
escreval("=====")
caso 6
escreval(" +---+")
escreval(" | |")
escreval(" 0 |")
escreval("/|\ |")
escreval("/\ |")
escreval(" |")
escreval("=====")
fimescolha
fimprocedimento

var
palavra : caractere
cont : inteiro
palavranova:vetor[1..20] de caractere
letra : caractere
chances : inteiro
acertou : logico
ganhou : logico
erros : inteiro
tamanhoPalavra : inteiro
inicio

MudaCor("Branco","Frente")
MudaCor("Verde","Fundos")

palavra <- "microfone"
tamanhoPalavra <- compr(palavra)

erros <- 0
chances <- 1

//limpando o vetor
para cont de 1 ate tamanhoPalavra faca
  palavranova[cont] <- "-"
fimpara

enquanto (chances < (tamanhoPalavra + 6)) faca
  ganhou <- verdadeiro
  acertou <- falso

  //monta o boneco
  boneco(erros)

  //imprime a nova palavra
  para cont de 1 ate tamanhoPalavra faca
    escreva(palavranova[cont])
  fimpara

  escreval

  //Entrada de dados
  escreval("Digite a letra: ")
  leia(letra)

```

```

print("=====")
elif (erros == 6):
  print(" +---+")
  print(" | |")
  print(" 0 |")
  print("/|\ |")
  print("/\ |")
  print(" |")
  print("=====")

palavra = "microfone"
palavranova = ['-','-', '-','-', '-','-', '-','-', '-','-', '-','-', '-','-', '-','-', '-']
tamanhoPalavra = len(palavra)

erros = 0
chances = 1
cont = 1

#limpando o vetor
for cont in range(tamanhoPalavra):
  palavranova[cont] = "-"

while (chances < (tamanhoPalavra + 6)):
  ganhou = True
  acertou = False

  #imprime a nova palavra
  for cont in range(tamanhoPalavra):
    print(palavranova[cont], end="")

  print("\n")

  #Entrada de dados
  print("Digite a letra: ")
  letra = input()

  #Verifica se acertou
  for cont in range(tamanhoPalavra):

```

<pre>limpatela //Verifica se acertou para cont de 1 ate tamanhoPalavra faca se (copia(palavra, cont, 1) = letra) entao acertou <- verdadeiro palavranova[cont] <- letra fimse fimpara se (acertou = falso) entao erros <- erros + 1 fimse //verifica se ganhou o jogo para cont de 1 ate tamanhoPalavra faca se (copia(palavra, cont, 1) <> palavranova[cont]) entao ganhou <- falso fimse fimpara se (ganhou = verdadeiro) entao escreval("Parabens! Você ganhou!") fimalgoritmo fimse //verifica se perdeu se (erros = 6) entao escreval("Você perdeu!") fimalgoritmo fimse chances <- chances + 1 fimenquanto fimalgoritmo</pre>	<pre>if (palavra[cont] == letra): acertou = True palavranova[cont] = letra print("\n") print("\n") if (acertou == False): erros = erros + 1 #verifica se ganhou o jogo for cont in range(tamanhoPalavra): if (palavra[cont] != palavranova[cont]): ganhou = False if (ganhou == True): print("Parabens! Você ganhou!") break #monta o boneco boneco(erros) #verifica se perdeu if (erros == 6): print("Você perdeu!") break chances = chances + 1</pre>
--	---